

# ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА «PhotoHack»

## 1. Термины и определения

**1.1.** MVP — произведение или его часть, созданное Участником или Командой согласно Соревновательному заданию и доработанное во втором туре Хакатона в соответствии с требованиями Соревновательного жюри (Организатора).

**1.2.** Заявка — информация, предоставленная Участником Хакатона в электронном виде строго по форме, размещенной на Сайте (по адресу <https://photolab.typeform.com/to/u78sCITp>), включающая полное имя, адрес электронной почты (e-mail); место учёбы или работы; количество полных лет на момент проведения Хакатона; описание опыта в разработке программ для ЭВМ; описание опыта участия в хакатонах “Photo Lab”; функция Участника в Команде (Front-end, Graphc Designer, Back-End, Project Manager, Machine Learning, Full-stack, UI & UX Designer, Illustrator, другое); портфолио; уровень образования; номер мобильного телефона и т.д.

**1.3.** Команда — это группа лиц, состоящая не более чем из пяти Участников, созданная для выполнения Соревновательного задания, объединенная единым условным наименованием.

**1.4.** Организатор — следующие лица, уполномоченные на проведение Хакатона, подробная информация о которых размещена на сайте:

- ООО «ФотоЛаб Девелопмент»» (ИНН 7725498682 КПП 772501001 ОГРН 1187746905928 юр. адрес: 115419, г. Москва, 2-й Рошинский проезд, д. 8, пом. IX, эт. 4, ком. 22 факт. адрес: 123104, г. Москва, Б. Палашевский переулок, д.11, стр.2, этаж 2);
- LINEROCK INVESTMENTS LTD (Адрес: Tortola, BVI Расчетный счет: LV03RIBR00006580N0000 Банк: REGIONAL INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22)

**1.5.** Победители — Команды, признанные Соревновательным Жюри лучшими по результатам оценки следующих произведений, созданных ими в рамках Соревновательного задания:

- Прототипов;
- MVP, если Хакатон состоит более, чем из одного тура.

**1.6.** Положение — настоящее положение, включая любую информацию о Хакатоне, опубликованную на Сайте, а также все дополнения и приложения к настоящему положению.

**1.7.** Приз — денежное поощрение, подлежащее вручению Участнику Победителя, по результатам подведения итогов первого и второго тура Хакатона, в соответствии с условиями, размещенными Организатором на Сайте.

**1.8.** Прототип — произведение или его часть, созданное Участником или Командой в соответствии с требованиями Соревновательного задания и представленное на суд Соревновательного жюри для подведения итогов первого тура Хакатона либо подведения итогов Хакатона в целом, если Хакатон состоит из одного тура.

**1.9.** Псевдоним — информация, выраженная в цифрном, буквенном и символьном виде или в виде комбинации букв, символов и цифр; используемая для определения Участника в качестве правообладателя Результата, идентичная показателям, указанным в Положении или направленным Организатором на адрес электронной почты Участника.

**1.10.** Сайт — информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://hackmobile.photolab.me/>, предназначенный для направления Заявки и публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону.

**1.11.** Соревновательное задание — задание обязательное для выполнения Участниками и Командами в порядке, предусмотренном Положением.

**1.12.** Соревновательное жюри — группа лиц, состоящая из 3-15 членов, назначенных Организатором из числа представителей некоммерческих организаций, экспертов в области разработки приложений, дизайна, юзабилити и т.д., для оценки Прототипов и MVP на предмет их наибольшего соответствия условиям Соревновательного задания.

**1.13.** Участник — физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, направившее Организатору Заявку, зарегистрированное Организатором для участия в Хакатоне.

**1.14.** Хакатон — конкурс для разработчиков, дизайнеров и авторов творческих идей по созданию различных программных решений, состоящий из одного или двух туров в зависимости от условий размещенных на Сайте.

**1.15.** Хранилище — система контроля версий Организатора, размещенная по адресу <https://github.com/HackPhotolab> в Информационно-коммуникационной сети «Интернет».

## **2. Цели Хакатона**

**2.1.** Для целей планирования и выявления наиболее перспективных направлений деятельности в рамках проведения Хакатона осуществляется исследование конъюнктуры рынка разработчиков, а именно предложений и идей, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий. Основными целями проведения Хакатона являются:

- развитие перспективных идей и инициатив, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий;
- популяризация в среде талантливой молодёжи (студентов и молодых специалистов технических ВУЗов и со специализацией в дизайне) информационных технологий;
- предоставление возможности проявить себя, реализовать свои знания и навыки, способствовать повышению уровня использования передовых разработок и решений в сфере информационных технологий, рост экспертизы в области CV, AI, серверной и мобильной разработки;
- формирование сообщества активных, неравнодушных людей и профессионалов в области мобильных и веб-разработок;
- создание условий для продвижения мобильного приложения Photo Lab в массовую аудиторию.

**2.2.** Организатор имеет намерение участвовать в дальнейшей разработке и практическом использовании Результатов.

## **3. Отчуждение исключительного права**

**3.1.** В части, относящейся к приобретению Организатором права на Прототипы и MVP, Положение является договором об отчуждении исключительного права на объекты интеллектуальной собственности.

**3.2.** Договор об отчуждении исключительного права на Прототипы и / или MVP считается заключенным между Организатором и Участником в момент совершения Участником любого из перечисленных действий:

- собственноручное подписание Положения;
- размещение Прототипа и / или MVP, “подписанных” Псевдонимом, в Хранилище (конклюдентные действия).

**3.3.** Условия договора об отчуждении исключительного права на Прототипа и / или MVP:

- Для идентификации лица, обязанного отчуждить исключительное право, стороны используют Псевдоним.
- Псевдоним является надлежащим средством идентификации Участника в качестве стороны договора, а также правообладателя Прототипа и /или MVP.
- Участник полностью безвозмездно отчуждает исключительное право на Прототип и / или MVP в пользу Организатора в момент размещения Прототипа и / или MVP в Хранилище. В качестве средства доказывания сроков передачи Прототипа и / или MVP, а равно и с целью указания на результат интеллектуальной деятельности, созданный Участником, стороны используют выписки из программно-аппаратного комплекса Организатора.
- Участник обязуется компенсировать Организатору любые убытки, связанные с претензиями третьих лиц в отношении прав на Прототипы и MVP в случае нарушения им гарантий, предусмотренных Положением.
- Договор об отчуждении исключительного права на Прототип и / или MVP заключен в соответствии с законодательством РФ.

#### **4. Информация об условиях Хакатона**

**4.1.** Организатор публикует данные о сроках и порядке проведения конкурсных процедур, Соревновательном задании, составе Соревновательного жюри, а также остальные сведения, относящиеся к Хакатону на Сайте.

**4.2.** Сведения, относящиеся к Хакатону, опубликованные на Сайте, являются неотъемлемой частью Положения.

#### **5. Сроки проведения Хакатона и вручения Призов**

**5.1.** Общий срок проведения Хакатона: с 12 сентября 2020 г. по 13 сентября 2020 г.

**5.2.** Срок проведения Хакатона и его туров размещается Организатором на Сайте не менее, чем за 21 день до даты начала Хакатона.

**5.3.** Срок регистрации Участников и Команд на Сайте: не позднее двух суток до начала Хакатона.

#### **6. Информирование об условиях Хакатона**

С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона, в течение срока проведения Хакатона, указанного в п. 5.1 настоящего Положения, можно ознакомиться на Сайте. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

## **7. Порядок регистрации и участия в Хакатоне**

**7.1.** Участие в Хакатоне является бесплатным. Условием участия в Хакатоне не является приобретение Участником какого-либо товара, услуги или имущественного права.

**7.2.** Лица, желающие участвовать в Хакатоне в качестве Участников, в срок, указанный в Положении, заполняют электронную форму Заявка. Организатор имеет право отклонить любую заявку по причине неполноты, недостоверности сведений, изложенных в ней, а также по иным причинам, не подлежащим раскрытию.

**7.3.** Помимо сведений, наличие которых предполагает Заявка, лицо, желающее стать Участником, обязано предоставить Организатору следующие материалы:

- Фото / сканированную копию личного паспорта на бумажном носителе, включая главный разворот и страницу с постоянной регистрацией в случае прибытия для участия в Хакатоне по адресу проведения Хакатона.
- Фото / сканированную копию личного паспорта, включая главный разворот и страницу с постоянной регистрацией, а также личное видео (селфи) на фоне паспорта (вместе с паспортом) хронометражем не менее трех секунд путем направления этих материалов на адрес электронной почты [mitrjakova@pho.to](mailto:mitrjakova@pho.to) в случае удаленного участия в Хакатоне.

**7.4.** Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, после совершения следующих действий:

- заполнение обязательных полей Заявки;
- передача Организатору документов и сведений, предусмотренные Положением;
- выражение согласия с условиями Положения, путем нажатия на кнопку «Отправить» Заявки либо посредством подписания Положения на бумажном носителе;
- получения приглашения к участию в Хакатоне от Организаторов в виде письма активации на указанный Участником адрес электронной почты.
- Получения от Организатора Псевдонима.

**7.5.** Путем заполнения Заявки Участник даёт своё согласие на обработку Организатором его персональных данных, указанных в форме Заявке, а также иных персональных данных (фотографии, автобиографии), направляемых Участником Организатору в рамках Хакатона, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трёх) лет с момента регистрации Участника и/или с момента направления соответствующих данных Организатору, в зависимости от способа предоставления Участником персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых даётся согласие Участником:

- паспортные данные;
- идентификационный номер налогоплательщика;
- банковские реквизиты;
- контактный телефон;
- любые иные персональные данные, которые могут быть предоставлены Участником Организатору и использоваться в процессе организации и проведения Хакатона.

Перечень действий с персональными данными Участника, на совершение которых Участник даёт своё согласие Организатору и общее описание используемых Организатором способов обработки:

- Получение персональных данных у субъекта персональных данных;
- Хранение персональных данных (в электронном виде и на бумажном носителе);
- Уточнение (обновление, изменение) персональных данных;
- Использование персональных данных Участников Организатором Хакатона как в процессе организации и проведения Хакатона, так и в последующем для целей предоставления информации;
- Обработка и передача персональных данных субъекта в порядке, предусмотренном законодательством РФ.

**7.6.** В ходе приема Заявок Организатор вправе:

- в любое время объявить о досрочном завершении регистрации Заявок;
- в любое время без объяснения причин отказать в регистрации Заявки.

**7.7.** Участник гарантирует следующее:

- Прототип и MVP впервые созданы Участником в период проведения Хакатона в рамках Соревновательного задания.
- Участник является единственным правообладателем Прототипа и MVP до момента его передачи Организатору.
- Прототип и MVP свободны от требований третьих лиц.
- Наличие Псевдонима в качестве “подписи” Прототипа и / или MVP достоверно указывает на то, что соответствующие Прототип и / или MVP самостоятельно размещены Участником в Хранилище.
- Личность Участника подтверждается документами, переданными Организатору в порядке Положения.

**7.8.** Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения Соревновательного задания средств программирования.

**7.9.** Организатор обязуется:

- предоставить Участнику Псевдоним;
- уведомить Участников Победителей о присуждении Приза, в т.ч. используя контактные данные, указанные в Заявке;
- выплатить Приз Участникам Победителей на условиях Положения;

**7.10** К участию в Конкурсе не допускаются действующие и бывшие сотрудники Организатора, в том числе и фрилансеры.

## **8. Порядок проведения Хакатона, задание и критерии отбора команд Победителей.**

### **Задание.**

Сейчас PhotoLab представляет собой "сборник" фотоэффектов "на все случаи жизни".

Пользователи самых разных возрастов решают самые разные задачи. Например:

- добавить на фото фильтр перед постом в Instagram;
- создать картинку для поста в Instagram (от исходной фото остается только лицо или фигура);
- создать "фотоприкол", чтобы послать другу/девушке/маме;
- сделать аватарку;
- заменить неудачный/скучный фон на нейтральный/гламурный/креативный/экспрессивный;
- сделать "валентинку";
- сделать открытку к празднику;
- сделать обложку для поста;
- и так далее.

Таким образом, Photo Lab сейчас "заточен" сразу подо всё и одновременно ни подо что конкретно. Он позволяет решать кучу разных задач, но при этом каждую - менее удобно, чем продукт, заточенный под конкретную задачу.

Поэтому задача хакатона - создать на базе технологий (API) Photo Lab приложение, заточенное под решение какой-то конкретной задачи или под конкретную (более узкую) аудиторию. Что это будет за задача (или аудитория) - определяете вы сами.

Участники не ограничены в инструментарии. Дополнительно, Организатор предоставляет Участникам доступ к API фотообработки Photo Lab.

### **Результат.**

Результатом считается рабочий Прототип iOS или Android приложения, соответствующий Задаче Хакатона. Рабочий прототип означает, что:

1. работу приложения можно продемонстрировать во время защиты;
2. решены ключевые/челенджевые вопросы: концептуальные, продуктовые, интерфейсные и алгоритмические;
3. довести приложение до состояния MVP, готового к запуску, должно быть "делом техники": адаптировать под разные устройства, донаполнить контентом, рефакторинг, копирайт, "причесывание" интерфейсов/дизайнов. Условно, команда должна быть способна довести прототип до MVP за одну-две недели.

### **Критерии оценки Результатов Хакатона:**

1. продуктовый потенциал приложения: какую задачу решает, как хорошо решает, преимущества перед конкурентами;
2. отсутствие барьеров для использования (технических, административных, правовых и прочих);
3. работоспособность Прототипа.

4. Предполагаемая регулярность использования приложения; частота возникновения у целевой аудитории задачи/проблемы, которую решает приложение (несколько раз в день/ежедневно/еженедельно/ежемесячно и т.д.)

Команды производят демонстрацию Результата путём проведения презентации в течение не более 2 минут, после чего отвечают на вопросы Соревновательного Жюри.

## 9. Призовой фонд

9.1. Призовой фонд Хакатона распределяется и выплачивается организатором в порядке, определенном таблицей № 1.

Таблица 1.

Номинация	Размер Приза для каждого Победителя
1 место	250 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 32 500 рублей.
2 место	170 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 22 100 рублей.
3 место	80 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 10 400 рублей.

9.2. В ситуации, когда Результатов, удовлетворяющих одновременно следующим критериям:

- Результат в достаточной мере соответствует заданию Хакатона;
  - Организатор оценивает качество Результата (в соответствии с критериями оценки) как достаточное высокое для присуждения Приза;
- менее трех, Организатор оставляет за собой право распределить призовой фонд в свободном порядке или не распределять вовсе.

9.3. Информация о Призах размещается на Сайте.

9.4. Победители получают Призы в соответствии с решением Соревновательного Жюри по итогам оценки Результатов в рамках номинации.

9.5. При выплате Призов со счета ООО «ФотоЛаб Девелопмент» Организатор обязан исполнить функции налогового агента, т.е. исчислить, удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, а также Организатор обязан оповестить Победителей об удержании и перечислении суммы НДФЛ (налог на доходы физических лиц) путем передачи справки по форме 2-НДФЛ.

9.6. При выплате Призов со счета LINEROCK INVESTMENTS LTD в связи с невозможностью удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, Организатор обязан известить Победителей о необходимости исчисления и перечисления суммы НДФЛ (налога на доходы физических лиц) самостоятельно.

**9.7.** В любом случае перечисление Приза производится не позднее 14 декабря 2020 года включительно при условии предоставления Участниками Победителей документов, предусмотренных Положением.

## **10. Порядок вручения Призов**

**10.1.** Участники Победителя самостоятельно и по собственной воле распределяют Приз, отражая результаты распределения в протоколе согласования распределения Приза между Участниками Победителя.

**10.2.** В случае недостаточного количества Участников, не все Призы будут присуждены.

**10.3.** Вручение Призов осуществляется Организатором путём банковского перевода денежных средств на счета Участников Победителей в соответствии с протоколами согласования распределения Приза между Участниками Победителя и условиями соответствующей номинации. Выплата Приза осуществляется в рублях РФ.

**10.4.** Участники Победителей обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте связаться с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент» и предоставить все необходимые для сведения и документы, включая следующие (для каждого Участника):

- копия паспорта или иного документа, удостоверяющего личность (все страницы);
- копия свидетельства о постановке на учёт в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;
- реквизиты счета, на который должен быть перечислен Приз;
- протокол согласования распределения Приза между Участниками Победителя, удостоверенный подписями каждого из Участников Команды.
- документы, необходимые Организатору как налоговому агенту, для предоставления сведений в налоговые органы в соответствии с Налоговым Кодексом РФ.

**10.5.** Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте соответствующий Участник Победителя не свяжется с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент» и/или не предоставит все необходимые для вручения ему Приза документы и сведения, то будет считаться, что такой Участник отказался от получения Приза и Приз подлежит возврату предоставившему его лицу.

**10.6.** В случае указания Участником Победителя неверных данных при заполнении Заявки, Организатор имеет право отказать такому Участнику в выдаче Приза. Организатор не несёт ответственности за невозможность оповещения Участника Победителя вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации в Заявке.

## **11. Обязательные условия участия в Хакатоне**

**11.1.** Путем направления Заявки Участник выражает свое согласие со следующим:

- Имя, фамилия и иные материалы, относящиеся к Участнику, могут быть использованы Организатором, его уполномоченными представителями и/или его рекламными агентствами в рекламных целях и в целях информирования, без



оформления дополнительного соглашения с Участником и уплаты какого либо вознаграждения.

- Участник предоставил разрешение на обработку его персональных данных Организатором в соответствии с условиями Положения.
- Участник ознакомлен с условиями Положения, касающимися его персональных данных, в том числе с тем, что он может отозвать своё согласие на обработку персональных данных. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участник не допускается к дальнейшему участию в Хакатоне.

**11.2.** Путем направления Заявки Участник дополнительно подтверждает и гарантирует, что созданные им Прототипы и MVP свободны от следующих элементов:

- порнография или другие материалы сексуального характера;
- информация, пропагандирующая насилие и/или возбуждающие социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- изображения или любая другая информация либо результаты интеллектуальной деятельности, принадлежащие третьим лицам;
- объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;
- вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

**11.3.** Участник, как субъект персональных данных, имеет право:

- получать сведения об Организаторе, как об операторе его персональных данных;
- требовать от Организатора, как от оператора его персональных данных уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими, недостоверными, незаконно полученными или не являются необходимыми для заявленной цели обработки;
- принимать предусмотренные законом меры по защите своих прав.

**11.4.** Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителей, являются окончательными и распространяются на всех Участников.

**11.5.** Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Призов, в случае признания их Команд Победителям.

**11.6.** В случае изменения срока проведения Хакатона, изменения призового фонда, либо других изменений в Хакатоне, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновлённое Положение на Сайте. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Сайте.

## **12. Освобождение от ответственности**

**12.1.** В объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители освобождают Организатора, партнёров по рекламе и другие компании, оказывающие рекламную поддержку, их основные,

аффилированные и дочерние компании и подразделения, директоров, должностных лиц, сотрудников и агентов (далее – «Освобождаемые от ответственности лица») от ответственности по всем возможным и фактическим искам, обязательствам, мировым соглашениям, претензиям, требованиям, убыткам, штрафам и расходам (включая судебные расходы и издержки), независимо от того, начались ли судебные разбирательства, (далее – «Споры»), в связи с участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части), любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза или травмами, смертью каких-либо лиц, ущербом для собственности, нарушением публичности или конфиденциальности информации, клеветой или лживыми измышлениями (преднамеренными и непреднамеренными), в случае нарушения договорных обязательств, гражданско-правовых норм (включая халатность), гарантий или иных прав, в связи с любым действием, бездействием, неисполнением или нарушением соглашений, договоров, обязательств, гарантий или договорённостей, содержащихся в тексте настоящего Положения. Кроме того, в объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители соглашаются освободить указанных выше лиц от ответственности по всем возможным или фактическим спорам, возникающим в любое время, в прямой или косвенной связи с любой претензией, поданной физическими или юридическими лицами (не обязательно согласившимися с данным Положением) в связи с проведением Хакатона, участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части) на участие в Хакатоне, любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза.

### **13. Ограничение ответственности**

**13.1.** Ни при каких обстоятельствах Освобождаемые от ответственности лица не будут нести ответственность по косвенным, случайным, последующим или штрафным убыткам, возникающим в связи с данным Хакатоном, участием в Хакатоне, любой деятельностью или её отдельными элементами, включая подачу Заявки на участие, доступ к Сайту, регистрацию и (или) доставку, принятие и (или) использование Приза.

### **14. Заключительные положения**

**14.1.** Хакатон организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Российской Федерации.

**14.2.** Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

**14.3.** Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путём переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путём переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

**14.4.** Положение составлено на русском языке.